

Les principales fautes de jeu

Comment informer sur les fautes ?



Geste impératif



+



Geste explicatif

+



Geste explicatif

+



Geste explicatif

- Qu'est-ce qu'une faute de jeu ?
- Liste des fautes de jeu,
- Le marcher,
- Le double dribble,
- Le pied,
- Le tirage de maillot,
- L'empiètement,
- Le dribble en l'air,
- En conclusion,
- _A vos crayons.

Les différents Gestes explicatifs



Empiètement



Double dribble



Marcher / 3 secondes



Ceinturer, pousser, retenir



Frapper



Faute d'attaquant



Remise en jeu



Renvoi



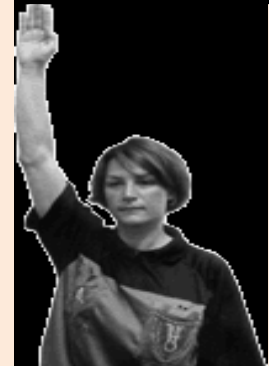
Jet Franc-Direction,



A 3 mètres



Jeu Passif



But



Avertissement ou
Disqualification



Exclusion



Time-out



Geste
d'avertissement
pour jeu passif

Geste manquant :
Autorisation
accordée à deux
personnes
autorisées à
participer au jeu
de pénétrer sur
l'aire de jeu
pendant le time-
out

Qu'est-ce qu'une faute de jeu ?



C'est une faute d'un joueur qui relève plus d'une mauvaise réalisation d'un geste, d'une maladresse bien souvent dans le maniement du ballon qu'une attitude visant à atteindre son adversaire.

En général le joueur est tout seul lors de l'exécution d'une faute de jeu.

Liste des Fautes de jeu



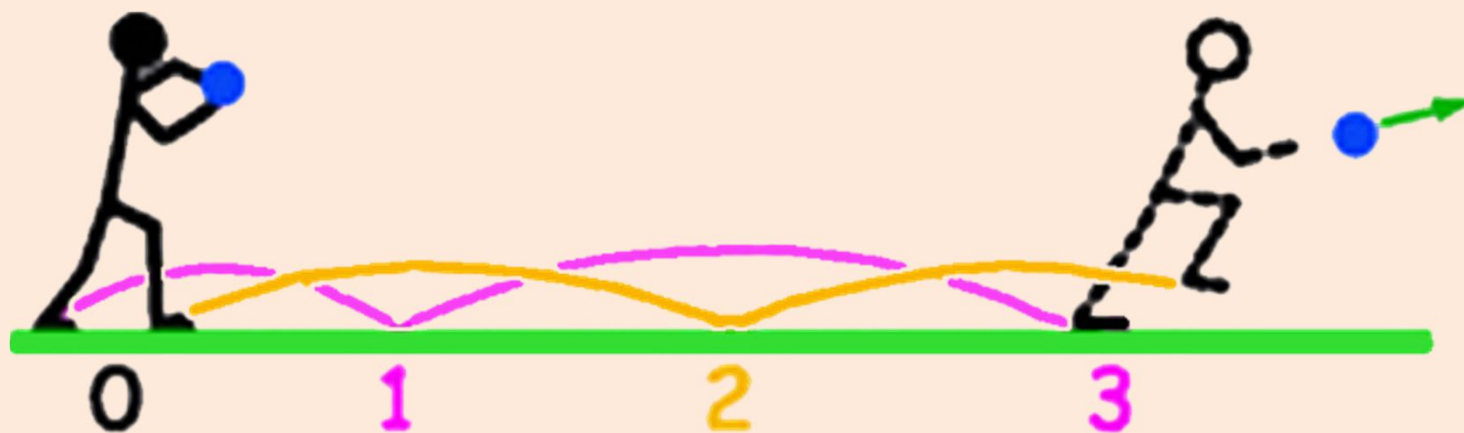
Quelles fautes de jeu pouvons-nous siffler ?

1. Le marcher
2. Le double dribble (ou reprise)
3. Le pied
4. L'empiétement (ou la zone)
5. Le dribble en l'air

Ce qui est permis :

Un pas est effectué quand :

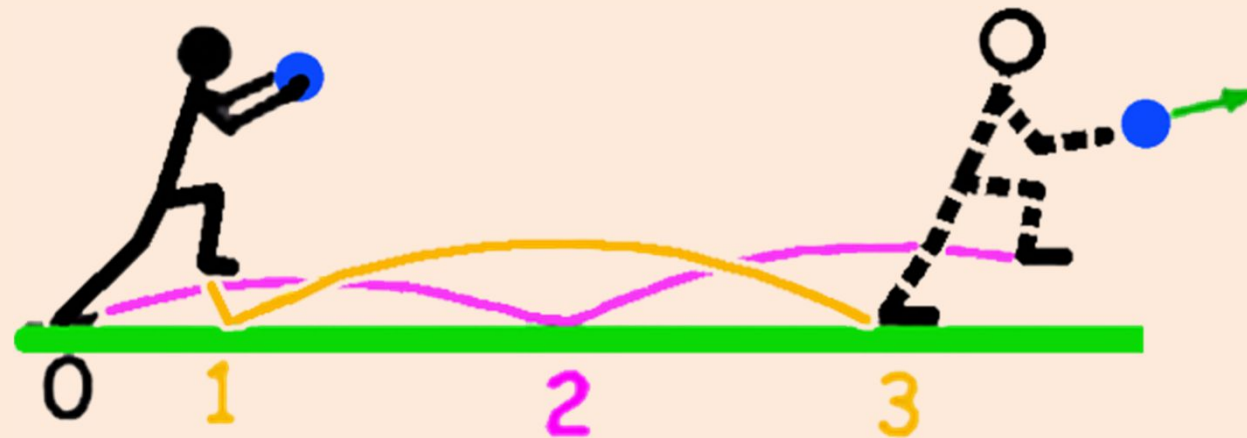
- Les 2 pieds au sol, le joueur en lève 1 et le repose (ou le déplace en glissant).



Ce qui est permis :

Un pas est effectué quand :

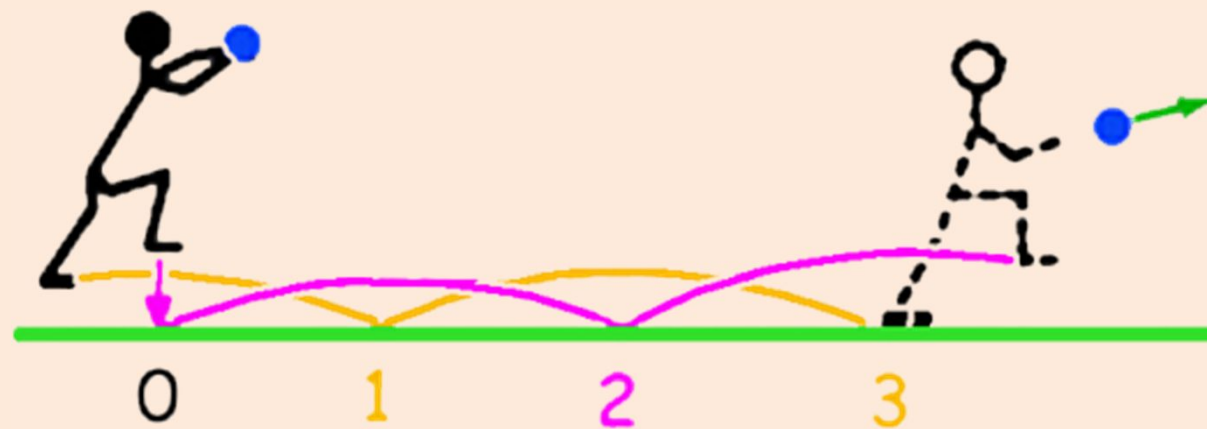
- 1 pied au sol, il attrape la balle et repose l'autre pied.



Ce qui est permis :

Un pas est effectué quand :

- • **En suspension**, il attrape la balle puis après appui au sol il pose l'autre pied ou sursaute.



Comment sanctionner un marcher :

- Coup de sifflet + jet Franc pour l'adversaire exécuté à l'endroit du marcher ou de l'emplacement du joueur qui garde le ballon plus de 3 secondes dans les mains.

Gestuelle de l'arbitre :

- Geste du jet franc indiquant le sens du jeu (en premier)
- + Geste codifié du marcher.



Geste impératif



Geste explicatif



Ce qui est permis :

- Faire rebondir le ballon au sol et le reprendre avec une ou 2 mains.
- Faire rouler le ballon au sol avec une main et le reprendre avec 1 ou 2 mains.

Ce qu'il faut sanctionner :

- Après avoir dribblé et maîtrisé le ballon, un joueur fait de nouveau rebondir le ballon au sol,
- Après avoir dribblé, maîtrisé le ballon, fait 3 pas, le joueur fait de nouveau rebondir le ballon au sol.

Comment sanctionner le double dribble :

- Coup de sifflet + jet Franc pour l'adversaire exécuté à l'endroit du double dribble.

Gestuelle de l'arbitre :

- Geste du jet franc indiquant le sens du jeu (en premier)
+ Geste codifié du double dribble (ou reprise de dribble).



Geste impératif

+



Geste explicatif

Ce qui est permis :

- Si le ballon touche la cuisse ou au dessus du genou d'un joueur qui a le ballon,
- Si l'attaquant met volontairement le ballon sur le pied du défenseur qui ne bouge pas,

Ce qu'il faut sanctionner :

- Si le ballon touche le pied ou la jambe **en dessous** du genou d'un joueur qui a le ballon,
- Si un défenseur tente de bloquer de manière active un tir ou une passe en utilisant le pied ou la jambe en dessous du genou,

Comment sanctionner le pied :

- Coup de sifflet + jet Franc pour l'adversaire exécuté à l'endroit du pied

Gestuelle de l'arbitre :

- Geste du jet franc indiquant le sens du jeu (en premier)
- + Geste de communication (geste non codifié mais admis).
- Si le pied est volontaire de la part d'un défenseur il y aura sanction disciplinaire en plus (avertissement et exclusion si renouvelé).

Geste impératif



+

Geste explicatif



Comment sanctionner le tirage de maillot:

- Coup de sifflet + jet Franc pour l'adversaire exécuté à l'endroit de la faute

Gestuelle de l'arbitre :

- Geste du jet franc indiquant le sens du jeu (en premier)
- + Geste de communication (geste non codifié mais admis).
- Si la faute entraîne risque de blessure, il y aura sanction disciplinaire en plus (avertissement et exclusion si renouvelé).

Geste impératif



+



Geste explicatif

Ce qui est permis :

- Un joueur pénètre sur la surface de but après avoir joué le ballon (tir, passe, interception, ...),
- Un défenseur pénètre sur la surface de but dans une intervention défensive sans gêner le joueur adverse,
- Toucher le ballon quand il est en l'air au dessus de la surface de but,

Ce qui est à sanctionner :

- Si un joueur avec le ballon maîtrisé touche la ligne de surface de but ou pénètre sur la surface de but,
- Si joueur tente de récupérer le ballon en l'air au dessus de la surface de but et touche la ligne de surface de but ou pénètre sur la surface de but
- Si un joueur des 2 équipes touche le ballon roulant sur la surface de but,

Comment sanctionner l'empiètement (ou la zone) :

Coup de sifflet +

Si c'est un attaquant : renvoi du gardien de but.

Si c'est un défenseur : jet franc ou 7m si OMB.

Gestuelle de l'arbitre :

- Geste du renvoi si faute d'attaquant
- Geste du jet franc pour 9m ou 7m si faute de défenseur



Geste impératif



Geste impératif



Geste explicatif



Ce qui est permis :

- Un joueur qui touche plusieurs fois le ballon en faisant une faute de réception c'est à dire qu'il ne parvient pas à saisir ou à arrêter le ballon dans sa tentative de le maîtriser.

Ce qu'il faut sanctionner :

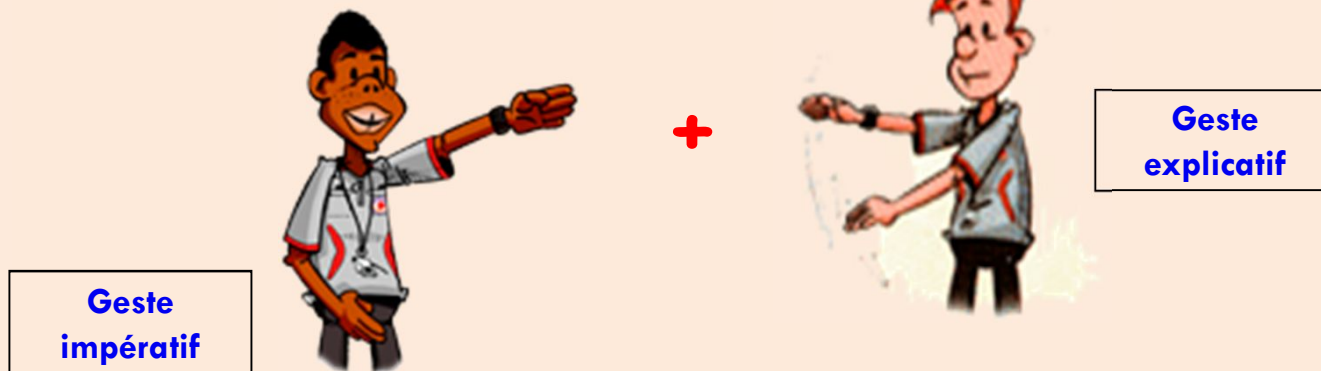
- Après avoir été maîtrisé de toucher plusieurs fois de suite le ballon à moins qu'il n'ait touché entre temps le sol, un autre joueur ou le but.

Comment sanctionner le :

- Coup de sifflet + jet Franc pour l'adversaire exécuté à l'endroit du dribble en l'air

Gestuelle de l'arbitre :

- Geste du jet franc indiquant le sens du jeu (en premier)
- + Geste codifié du double dribble (ou reprise de dribble).



En conclusion



En général pour une faute de jeu, la pénalisation du joueur fautif par un jet franc suffit (sauf si pied volontaire).

Le joueur fautif doit poser **immédiatement** le ballon à l'endroit de la faute (sinon exclusion 2' obligatoire).

**Et maintenant,
VOYONS CE QUE VOUS AVEZ RETENU ...**



QUESTIONS	REponses
Si je me déplace en faisant <u>glisser</u> mon pied au sol je fais un pas ?	OUI,
Je peux faire plus de 1 pas entre 2 dribbles sans bloquer le ballon ?	OUI, sur contre attaque par exemple
Je peux dribbler en lançant le ballon en l'air pour éviter mon adversaire	NON,
Je siffle un pied si le ballon touche le genou du joueur ?	NON, faute en dessous du genou
Si zone d'un attaquant, le gardien doit lancer le ballon à l'endroit de la faute	NON, d'où il veut dans sa zone
En restant à l'extérieur de la surface de but, je peux jouer le ballon roulant au sol et le pousser dans le but ?	NON, le ballon au sol ne peut être joué que par le gardien.

QUESTIONS	REPONSES
Il n'y a pas empiètement si le pied d'un attaquant touche seulement la ligne de surface de but?	NON , empiètement car la ligne fait partie de la surface de but,
Un défenseur a le droit de traverser la surface de but pour défendre ?	NON ,
Je dois avertir un défenseur qui contre un tir avec le pied ?	OUI , et exclusion de 2' s'il recommence.
Je peux jouer le ballon en étant assis ou couché ?	OUI ,
Je peux faire rouler le ballon au sol plusieurs fois et le reprendre ensuite ?	OUI